



# ЛОПАТКИН ПЁТР

GO/C++/QT WEB/SE DEVELOPER

## ЛИЧНЫЕ ДАННЫЕ

На данный момент я являюсь Golang backend разработчиком высоконагруженных облачных систем. В прошлом занимался разработкой кроссплатформенного программного обеспечения на C++ в связке с QT. Суммарный стаж в коммерческой разработке составляет полтора года в продуктовой команде полного цикла.

## ОБРАЗОВАНИЕ

НИУ ВШЭ, Москва

Факультет компьютерных наук, бакалавр, Программная инженерия '27

✉ loyata29435@gmail.com

tg: @lopataWork

📍 г. Москва

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Инженер-программист в отделе разработки программного обеспечения

ООО «Современные технологии» | Сентябрь 2023 - настоящее время (1 год 4 месяца)

#### На этом рабочем месте я участвовал в следующих проектах:

- Программное обеспечение для системы диагностики и мониторинга агрегатов в режиме реального времени (Fema)
- Программное обеспечение для автоматизированной системы регистрации, геопозиционирования и управления системами (Argus)

**Stack:** C++ 14, 17, 20. QT 6, QML

### Инженер-программист в отделе web разработки

ООО «Современные технологии» | Январь 2025 - настоящее время (3 месяца)

#### На этом рабочем месте я участвовал в следующих проектах:

- Разработка backend части для высоконагруженного сервиса бронирования футбольных полей.

**Stack:** Go 1.24, SQLite, PostgreSQL, MongoDB, Kubernetes, Docker

#### В мои обязанности входит:

1. Разработка программного обеспечения для круглосуточного мониторинга систем электротранспорта, включая проектирование архитектуры с нуля, написание юнит-тестов и оптимизацию интерфейса и ресурсов приложения. Интеграция QML-виджета для отображения карты OpenStreetMap с отслеживанием геопозиции в реальном времени.
2. Решение проблем с кросс-компиляцией старой версии ПО, внедрение модульного тестирования, обновление и улучшение модуля работы с web-запросами, полный редизайн пользовательского интерфейса и значительная оптимизация ресурсов с учетом особенностей развертывания приложения.
3. Работа с PostgreSQL и SQLite.
4. Разработка REST API

Также у меня большой опыт в работе с операционными системами на разных архитектурах и ядрах.

#### Достижения:

1. Мною было полностью переработано приложение АРГУС и его архитектура исходя из её текущего состояния. В результате удалось начать легко его масштабировать и развивать.
2. Создал виджет в QML который позволяет отслеживать в реальном времени на карте движение транспорта.
3. Оптимизировал работу с web запросами в системе АРГУС благодаря чему удалось снизить нагрузку с основного устройства на 33%.
4. Разработал собственный Http Client в рамках фреймворка QT для работы с пользовательскими протоколами передачи информации.
5. В рамках исследовательской работы были реализованы бенчмарки для тестирования скорости работы различных подсистем памяти, в частности, подсистемы стоковой памяти C++ и Java.